Ejercicio clase 1 HTML

1. Indicaciones:
2. Escribir un saludo utilizando una etiqueta para títulos.
3. Crear archivo HTML llamado: “Index.html”, en una carpeta llamada “template”, crear “galería.html” (archivo), “tabla.html” (archivo).
4. Completar estructura de todos los documentos de HTML: Footer, head, main, body, html5
5. Separar cuerpo del doc. En tres partes:

a.1) Header/ Main / Footer

b) En el header crear un menú de navegación con 4 hipervínculos.

Para inicio:

Galería, tabla y Google.

1. Dentro del main, definir 2 secciones (*bloques, ejemplo imagen y texto*)

c.1) Definir 2 bloques: en el primero un cuadro de texto, el otro para imagen.

Aspectos a tener en cuenta:

(<a></a>)=hipervínculo.

(<mark></mark>)=subrayado.

(<i></i>) =Cursiva.

(<strong></strong>)=fuerte.

(<h2></h2>;<h1></h1>)=Títulos.

(<br>)=Espacios.

Teoría:

Una página es un archivo donde está contenido el código HTML en forma de texto. Estos archivos tienen extensión “.html” o “.htm” (No difieren en cuanto a función)

De modo que cuando programamos en HTML lo haremos con un editor de texto, en nuestro caso “Visual Studios” y guardaremos nuestros trabajos con extensión “.html”.

Ej: “Nombredepagina.**html**”

Sintaxis: El html utiliza el “lenguaje de marcado” *(Lenguaje de etiquetas, todos los comandos son a partir de etiquetas*) basa su sintaxis en un elemento base al que llamamos marca, tag o etiquetas. A través de estas etiquetas vamos definiendo los elementos del documento *(Enlaces, imágenes, párrafos*) Así pues, un documento Html estará constituido por texto y un conjunto de etiquetas para definir la función que juega cada contenido dentro de la página. Todo eso servirá al navegador para saber-